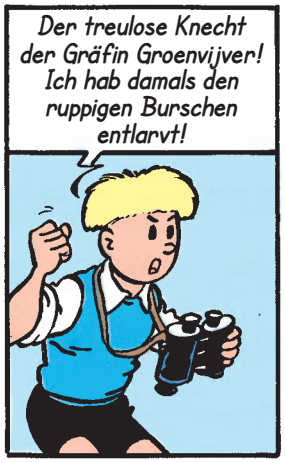
Aber das ist ... ja, das ist Anatool!!!
?


Der treulose Knecht der Gräfin Groenvijver! Ich hab damals den ruppigen Burschen entlarvt!

Wo kommt der denn her? Folgt er uns? Weiß er vielleicht etwas von unserem Ziel?

So, Jommeke, nun kriegst du deinen verdienten Lohn! Wer zuletzt lacht, lacht am besten!

Ich hab ihn tagelang fett gemästet. Er wird nun stark genug sein, um den Schatz auszugraben ... FÜR MICH!

Sein Gesicht ist voller Rache. Er ballt die Fäuste! ... Jawohl, er hat es auf uns abgesehen. So ein Mist, das ist ein großer Stein im Weg!

Jommeke, lass mich mal das hübsche Gesicht des Buhmanns sehen.
Erschrick nicht, Rozemieke!

Lieber Himmel, das ist unser guter Freund, der während der Reise für unser Essen gesorgt hat.

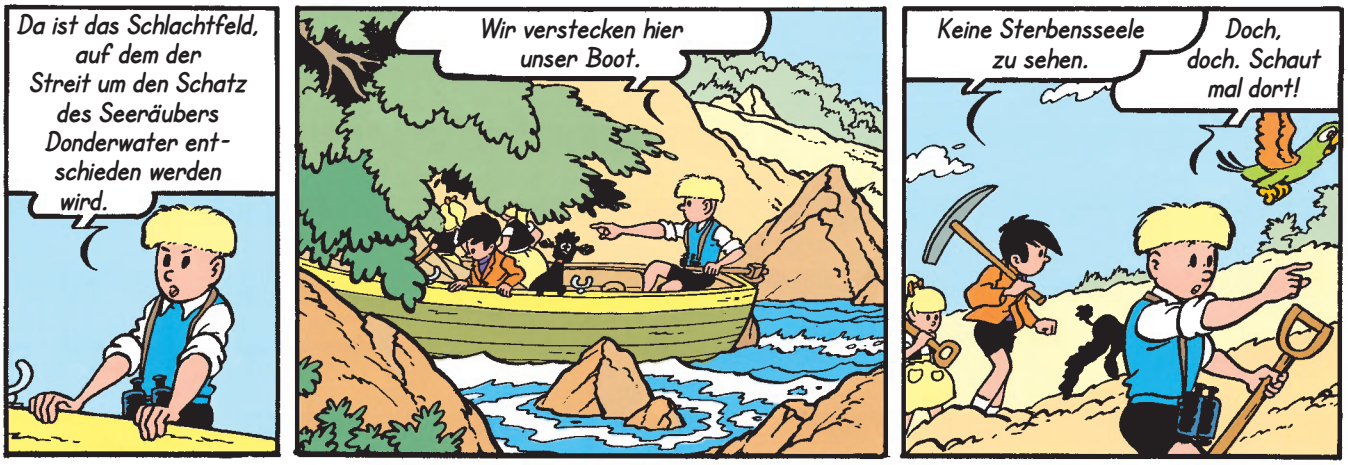
Täuschst du dich nicht, Jommeke? So ein guter Mensch kann doch unmöglich ein Teufel sein!

Nein, ich hab recht, das ist Anatool, der Schurke! Er hat unser Geheimnis entdeckt und folgt uns. Aber er kennt den genauen Platz des Schatzes nicht!

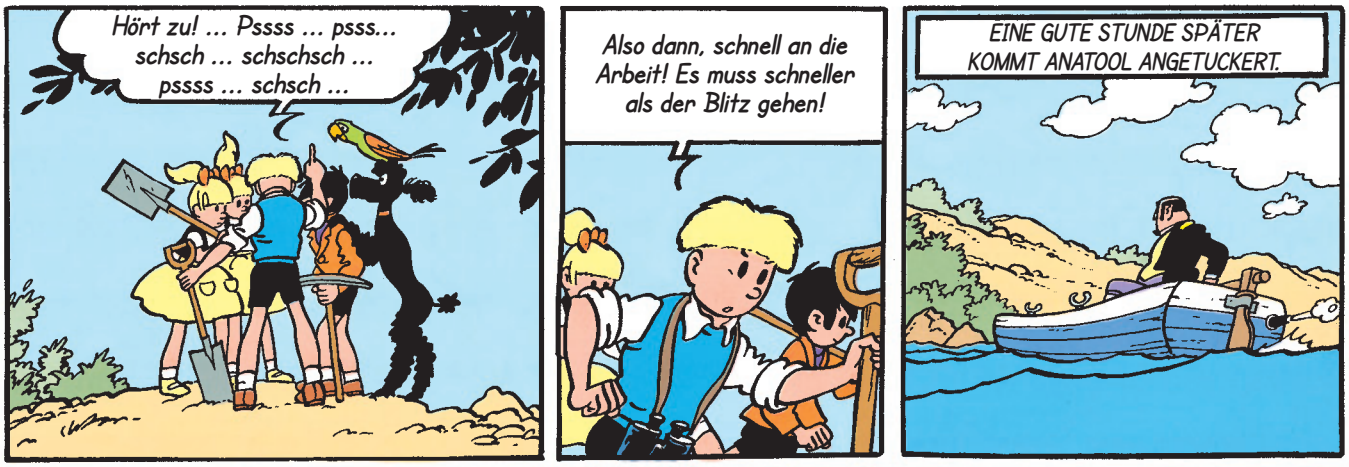
Deshalb lässt er uns jetzt in Ruhe und hat uns sogar noch mit Essen vollgestopft. Aber drüben wird er zuschlagen. Soll er nur! Ich werde ihn ein zweites Mal besiegen!

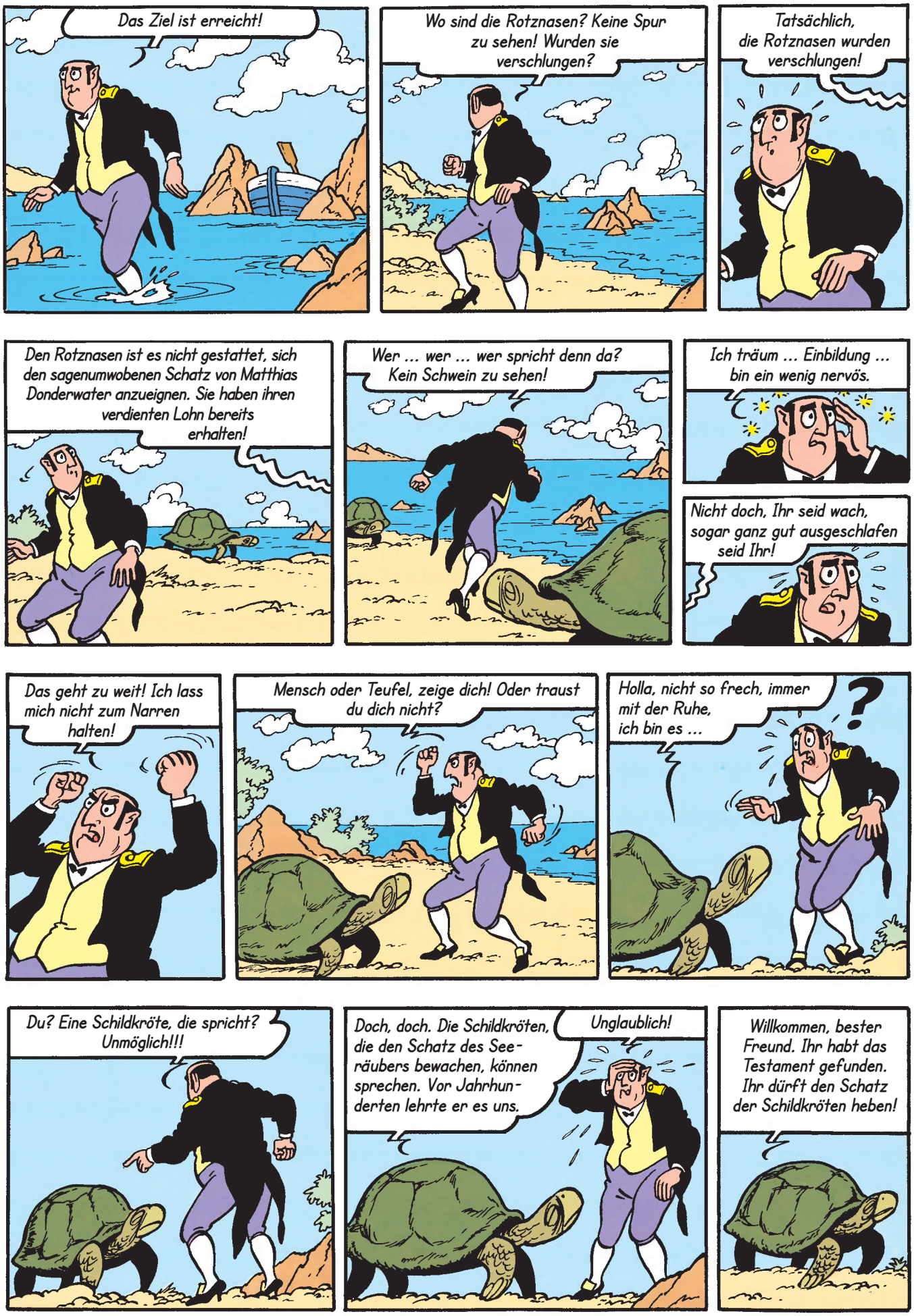
Los, volle Kraft voraus!!!!!!

Freunde, die Schildkröteninseln liegen vor uns!
Wir haben noch einen guten Vorsprung vor Anatool. Wenn wir an Land gehen, überlegen wir uns sofort eine List, wie wir den Schurken schachmatt kriegen!
Da! Das ist die erste Insel im Westen!


Da ist das Schlachtfeld, auf dem der Streit um den Schatz des Seeräubers Donderwater entschieden werden wird.
Wir verstecken hier unser Boot.
Keine Sterbensseele zu sehen.
Doch, doch. Schaut mal dort!

Riesenschildkröten!
Hallo, alter Junge!
Die sind wahrscheinlich sehr alt und auf dem Weg zum Schildkrötenfriedhof, um zu sterben. Schau, da liegen ein paar gestorbene Exemplare.
Brrr ... wie grausig! Ich krieg 'ne Gänsehaut!
Die toten Schildkröten bringen mich auf eine super Idee!


Hört zu! ... Pssss ... psss... schsch ... schschsch ... pssss ... schsch ...
Also dann, schnell an die Arbeit! Es muss schneller als der Blitz gehen!
EINE GUTE STUNDE SPÄTER KOMMT ANATOOL ANGETUCKERT.


Das Ziel ist erreicht!
Wo sind die Rotznasen? Keine Spur zu sehen! Wurden sie verschlungen?
Tatsächlich, die Rotznasen wurden verschlungen!
Den Rotznasen ist es nicht gestattet, sich den sagenumwobenen Schatz von Matthias Donderwater anzueignen. Sie haben ihren verdienten Lohn bereits erhalten!
Wer ... wer ... wer spricht denn da? Kein Schwein zu sehen!
Ich träum ... Einbildung ... bin ein wenig nervös.
Nicht doch, Ihr seid wach, sogar ganz gut ausgeschlafen seid Ihr!
Das geht zu weit! Ich lass mich nicht zum Narren halten!
Mensch oder Teufel, zeige dich! Oder traust du dich nicht?
Holla, nicht so frech, immer mit der Ruhe, ich bin es ...
?
Du? Eine Schildkröte, die spricht? Unmöglich!!!
Doch, doch. Die Schildkröten, die den Schatz des Seeräubers bewachen, können sprechen. Vor Jahrhunderten lehrte er es uns.
Unglaublich!
Willkommen, bester Freund. Ihr habt das Testament gefunden. Ihr dürft den Schatz der Schildkröten heben!